

Objectifs pédagogiques

A l'issue de cette formation, vous serez capable de comprendre d'écrire et de maintenir des programmes en langage de contrôle

Public visé : Développeur, analyste, chef de projets

Prérequis : Avoir des notions architecture IBM i et de programmation

Période : Différentes sessions tout au long de l'année

Nombre de participants par session : 4 minimum à 12 maximum

Durée : 1 jour (7h)

Horaires : 9h-12h30 et 13h30-17h

Lieux :

- au centre de formation à Nantes (44)
- sur site client
- en distanciel



Adaptation des modalités de la session (distanciel, articulation des séquences...) en liaison avec les structures compétentes. ([En savoir plus](#))

Méthodes et Moyens

Les postes informatiques équipés permettent d'accéder à un environnement IBM i toujours à niveau.

Lors des formations en distanciel sous format classe virtuelle, Google Meet sera utilisé pour une animation interactive et nous ouvrons une partie de notre infrastructure technique pour permettre à nos apprenants de l'utiliser à distance en toute sécurité.

Les supports de cours, travaux pratiques et tests seront remis sur place ou mis à disposition sur un espace numérique partagé.

Alternance tout au long de la formation entre apports théoriques et mises en pratique.

Suivi de l'exécution de la formation & évaluation

Les participants seront soumis à un test d'auto-évaluation au format numérique en début et fin de formation qui sera corrigé par le formateur. Un questionnaire de satisfaction lui sera proposé à l'issue de la formation.

Une attestation de fin de formation ou un certificat de réalisation sera envoyé par mail au stagiaire.

Emplacements ou justificatifs de connexions seront adressés par mail à l'entreprise en fin de formation.

Programme détaillé

Introduction

L'utilisation du langage de contrôle
Langage de dialogue avec la machine et d'exploitation du système
Utilisation de PDM/AMT

Programmation

Structuration d'un programme CL
Les principaux types de variables
Alternatives, traitements conditionnés, sous-programmes et boucles
Commandes d'extraction (RTV*) et de vérification (CHK*)
Opérations sur les chaînes de caractères
Opérateurs de comparaison
Utilisation des fichiers (base de données)
Interception des erreurs
Commandes d'interaction utilisateur
Enchaînement des programmes
Invites sélectives

La messagerie

Types de messages et modes de réception des messages
Gestion des files d'attente de messages
Envoyer par programme CL