

## Objectifs pédagogiques

A l'issue de cette formation, vous serez capable de comprendre d'écrire et de maintenir des programmes en langage de contrôle

**Public visé :** Développeur, analyste, chef de projets

**Prérequis :** Avoir des notions architecture IBM i et de programmation

**Période :** Différentes sessions tout au long de l'année

**Nombre de participants par session :** 4 minimum à 12 maximum

**Durée :** 1 jour (7h)

**Horaires :** 9h-12h30 et 13h30-17h

**Lieux :**

- au centre de formation à Nantes (44)
- sur site client
- en distanciel



Adaptation des modalités de la session (distanciel, articulation des séquences...) en liaison avec les structures compétentes. ([En savoir plus](#))

## Méthodes et Moyens

Les postes informatiques équipés permettent d'accéder à un environnement IBM i toujours à niveau.

Lors des formations en distanciel sous format classe virtuelle, Google Meet sera utilisé pour une animation interactive et nous ouvrons une partie de notre infrastructure technique pour permettre à nos apprenants de l'utiliser à distance en toute sécurité.

Les supports de cours, travaux pratiques et tests seront remis sur place ou mis à disposition sur un espace numérique partagé.

Alternance tout au long de la formation entre apports théoriques et mises en pratique.

## Suivi de l'exécution de la formation & évaluation

Les participants seront soumis à un test d'auto-évaluation au format numérique en début et fin de formation qui sera corrigé par le formateur. Un questionnaire de satisfaction lui sera proposé à l'issue de la formation.

Une attestation de fin de formation ou un certificat de réalisation sera envoyé par mail au stagiaire.

Emplacements ou justificatifs de connexions seront adressés par mail à l'entreprise en fin de formation.

## Programme détaillé

### Introduction

L'utilisation du langage de contrôle

Langage de dialogue avec la machine et d'exploitation du système

Utilisation de PDM/AMT

### Programmation

Structuration d'un programme CL

Les principaux types de variables

Alternatives, traitements conditionnés, sous-programmes et boucles

Commandes d'extraction (RTV\*) et de vérification (CHK\*)

Opérations sur les chaînes de caractères

Opérateurs de comparaison

Utilisation des fichiers (base de données)

Interception des erreurs

Commandes d'interaction utilisateur

Enchaînement des programmes

Invites sélectives

### La messagerie

Types de messages et modes de réception des messages

Gestion des files d'attente de messages

Envoyer par programme CL